



Cabela's
**DANGEROUS
HUNTS 2013**

ACTIVISION®



WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to www.xbox.com/support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® is your connection to more games, more entertainment, more fun. Go to **www.xbox.com/live** to learn more.

CONNECTING

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to **www.xbox.com/live/countries**.

FAMILY SETTINGS

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to **www.xbox.com/familysettings**.

Starting a Game

For additional info on how to play the game, please visit **Activisionhunts.com**

Cabela's Dangerous Hunts 2013 features three modes of play:
Story, Maneater, and Shooting Galleries.

Story Mode

Play as Jacob Marshall, an American park ranger on the hunt of his life in Africa. You'll hunt some of the most exotic and dangerous game in the world, possibly even the fabled Black Lion. As you progress through the story, you'll gain insight into Jacob's past and have a chance to bring closure to past tragedy - but to succeed, you'll have to survive the most dangerous hunt imaginable.

Maneater Mode

The name of the game is survival. Play on your own or with a friend in split-screen, and survive through ten rounds of escalating waves of maneating predators.

Shooting Galleries

In Shooting Galleries, there are two game types you can access: Arcade Plus and Reflex Plus.

- **Arcade Plus:** Hunts where you shoot as many animals as you can to obtain a high score.
- **Reflex Plus:** Players shoot animals in a presented order for added bonuses.

Unlocking Stages

When you first start the game, certain levels will be locked in all modes.

- **To unlock the next story mode level, complete the current story mode level you are playing.**
- **To unlock Maneater and Shooting Galleries levels, you'll need to find deer skull collectibles, which can only be found in Story mode. These are sometimes in hard-to-find places, so keep an eye out!**

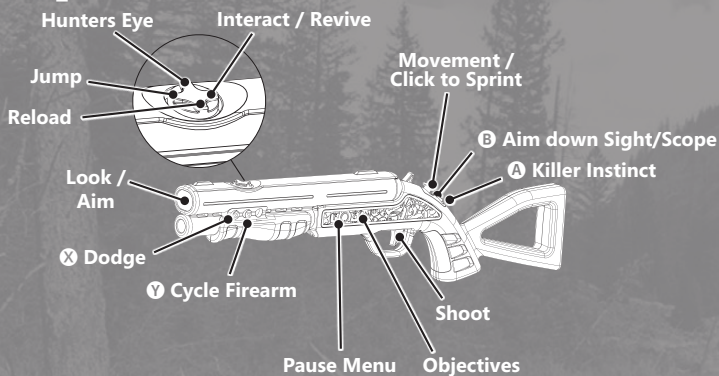
Top Shot Fearmaster

The Top Shot Fearmaster is the latest in the Top Shot peripheral series. New this year is the addition of heart rate sensors, which allow you to use real breathing techniques to “master your fear” and maximize your in-game shot stability. A steady shot means easier shots, particularly with the hunting rifle.

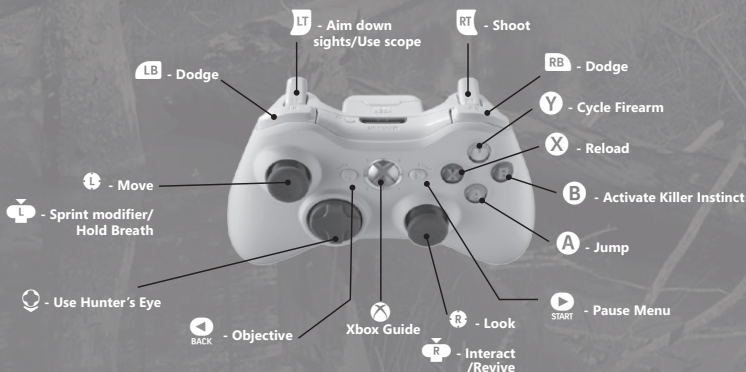
For all firearms, your heart rate and steadiness affect your accuracy. This can be seen via the dynamic reticle on the screen.

The Top Shot Fearmaster works the same way in both Maneater and Story modes. In Gallery Arcade mode, there are certain moments where a steady shot will give you maximum points. These moments use the same breathing technique described on the next page.

Top Shot Fearmaster



Xbox 360 controller



Setting up the Top Shot Fearmaster

To set up the TSF to work with your Xbox 360 console, please refer to the instruction sheet that came with the peripheral.

To calibrate your Top Shot Fearmaster, access the “Settings” portion of the Control section of the Options menu. Here you can adjust the sensitivity of the reticle, toggle the position of your sensor bar, and configure how far the cursor will move on screen without affecting the camera, and also set the difficulty level for Fearmaster stability.

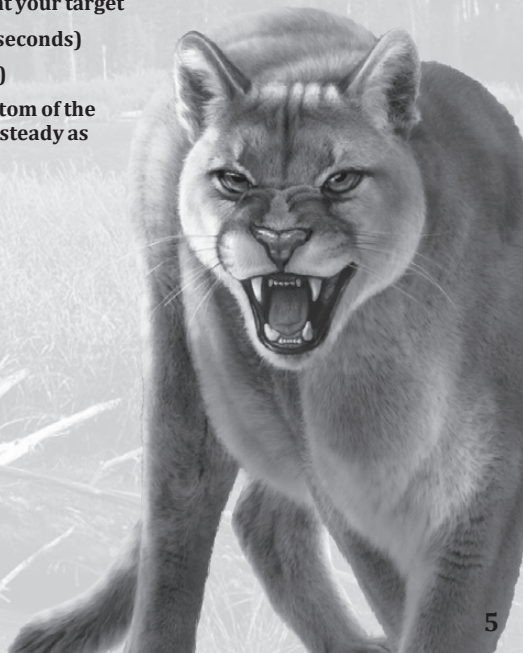
Shot Stability States and The Breathing Technique

If you use the Top Shot Fearmaster, your heart rate and the steadiness of your gun directly affect shot stability when aiming down the scope with the rifle. There are four possible scenarios:

- **Zero:** View is blurry, aim is unsteady
- **Poor:** View is clear, aim is unsteady
- **Good:** View is clear, aim is steady, target’s vitals become visible
- **Excellent:** Same as “Good”, plus extra zoom and automatic retargeting every time you take a shot. Can move from target to target this way until your shot stability breaks or you run out of ammo in your clip.

Shot stability can be achieved using the following technique:

1. Hold the B button and aim at your target
2. Take a deep breath in (2-4 seconds)
3. Exhale slowly (2-4 seconds)
4. Hold your breath at the bottom of the exhale and keep the gun as steady as possible on your target



Multiplayer

Multiplayer gameplay is available in Maneater mode as 2 player split-screen cooperative and in Shooting Galleries as either 2 player simultaneous or up to 4 player hot seat.

Maneater

Split screen cooperative survival with optional and required objectives you'll need to accomplish.

Completing optional objectives allows access to magnum ammo, health, and regular ammo. Required objectives are protection missions, repairing radios, and hunting targeted animals. Failure to achieve these objectives when they pop up will result in a game over.

Two stages – Overwatch and Breakthrough – have a special setup. One player (the “Sniper”) is in a safe, elevated position. He has to cover the other player, (the “Scout”), who must accomplish objectives on the ground.

Shooting Galleries Versus

For 2 players, Versus Multiplayer allows you to go head to head with a friend at the same time using two controllers.

Shooting Galleries Hotseat

For 2-4 players, Hot Seat Multiplayer lets you take turns with up to 3 of your friends using the same controller.



SOFTWARE LICENSE AGREEMENT

IMPORTANT - READ CAREFULLY: USE OF THIS PROGRAM IS SUBJECT TO THE SOFTWARE LICENSE TERMS SET FORTH BELOW. "PROGRAM" INCLUDES THE SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ASSOCIATED MEDIA, ANY PRINTED MATERIALS, AND ANY ON-LINE OR ELECTRONIC DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES AND DERIVATIVE WORKS OF SUCH SOFTWARE AND MATERIALS. BY OPENING THIS PACKAGE, AND/OR USING THE PROGRAM, YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LIMITED USE LICENSE. Activision grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of this Program solely and exclusively for your personal use. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Activision. This Program is licensed, not sold. Your license confers no title or ownership in this Program and should not be construed as a sale of any rights in this Program.

OWNERSHIP. All title, ownership rights and intellectual property rights in and to this Program and any and all copies thereof (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, animation, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, and any related documentation, incorporated into this Program) are owned by Activision or its licensors.

This Program is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. This Program contains certain licensed materials and Activision's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

YOU SHALL NOT:

- Exploit this Program or any of its parts commercially, including but not limited to use at a cyber cafe, computer gaming center or any other location-based site. Activision may offer a separate Site License Agreement to permit you to make this Program available for commercial use; see the contact information below.
- Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer this Program, or any copies of this Program, without the express prior written consent of Activision.
- Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of this Program, in whole or in part.
- Remove, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Program.
- Hack or modify (or attempt to modify or hack) the Program, or create, develop, modify, distribute or use any software programs, in order to gain (or allow others to gain) advantage of this Program in any on-line multiplayer game settings including but not limited to local area network or any other network play or on the internet.
- Export or re-export this Program or any copy or adaptation in violation of any applicable laws or regulations.



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360^{MD} et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à www.xbox.com/support.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

XBOX LIVE

Xbox LIVE^{MD} est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus d'amusement. Visitez le site www.xbox.com/live pour en savoir plus.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

Lancer une partie

Pour plus de détails sur le déroulement du jeu, aller à Activisionhunts.com

Cabela's Dangerous Hunts 2013 comprend trois modes de jeu :

Histoire (Story) , Mangeur d'hommes (Maneater) et Stands de tir (Shooting Galleries).

Mode histoire

Incarnez Jacob Marshall, un gardien de parc américain durant la chasse de sa vie en Afrique. Vous allez chasser certains des plus exotiques et dangereux animaux du monde, peut-être même le légendaire Lion Noir. Plus vous progresserez dans l'histoire, plus vous en apprendrez sur le passé de Jacob et vous aurez la chance de mettre un terme à un épisode tragique du passé – mais pour y arriver, vous devrez survivre à la chasse la plus dangereuse imaginable.

Mode mangeur d'hommes (Maneater)

Le but du jeu est de survivre. Jouez seul ou avec un ami sur un écran partagé et survivez à travers dix manches de vagues de plus en plus difficiles de prédateurs mangeurs d'hommes.

Stands de tir (Shooting Galleries)

Dans les stands de tir, vous avez accès à deux types de jeu : Arcade Plus et Reflexe Plus.

- **Arcade Plus :** Des chasses où vous tuez le plus grand nombre d'animaux que vous pouvez pour obtenir un classement supérieur.
- **Reflexe Plus :** Les joueurs tirent sur des animaux dans un ordre précis pour l'obtention de primes.

Déverrouiller des niveaux

Au début du jeu, certains niveaux seront verrouillés, quel que soit le mode.

- **Pour déverrouiller le prochain niveau du mode histoire, complétez celui que vous êtes en train de jouer.**
- **Pour déverrouiller les niveaux Mangeur d'hommes et Stands de tir, vous devrez amasser des crânes de chevreuils, disponibles seulement en mode histoire. Ils sont souvent dans des endroits difficiles à trouver, donc gardez l'œil ouvert!**

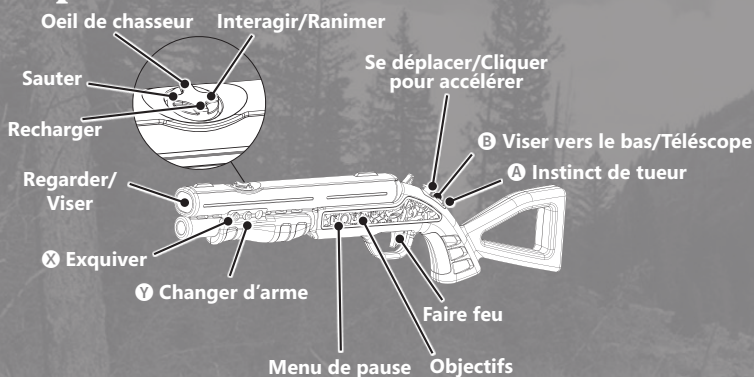
Top Shot Fearmaster

Le Top Shot Fearmaster est le plus récent de la série des périphériques Top Shot. Nouveau cette année : l'ajout d'un détecteur de battements de cœur qui vous permet d'utiliser des techniques réelles de respiration pour « dompter votre peur » et maximiser votre stabilité de tir dans le jeu. Un tir stable est un tir plus facile, surtout avec le fusil de chasse.

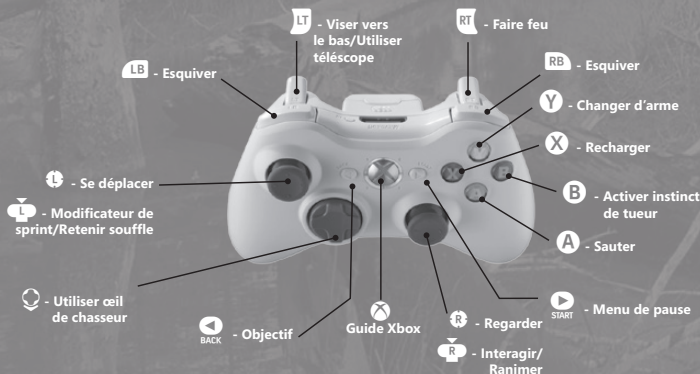
Quelle que soit l'arme utilisée, vos rythme cardiaque et stabilité affectent votre précision. On peut le voir via le réticule dynamique à l'écran.

Le Top Shot Fearmaster fonctionne de la même façon dans les modes Mangeur d'hommes et Histoire. Dans le mode Stands de tir, il y a certaines situations où un tir stable vous méritera le maximum de points et où vous devrez utiliser la même technique de respiration, décrite sur la page suivante.

Top Shot Fearmaster



Contrôleur Xbox 360



Réglage du Top Shot Fearmaster

Pour régler le TSF avec votre console Xbox 360, reportez-vous au feuillet d'instruction accompagnant le périphérique.

Pour calibrer votre Top Shot Fearmaster, accédez à la portion réglages (Settings) de la section des commandes (Control) au menu des Options. Vous pourrez alors ajuster la sensibilité du réticule, activer/désactiver la position de votre capteur et configurer la distance de déplacement du curseur à l'écran sans affecter la caméra. Vous pourrez également régler le niveau de difficulté pour la stabilité du Fearmaster.

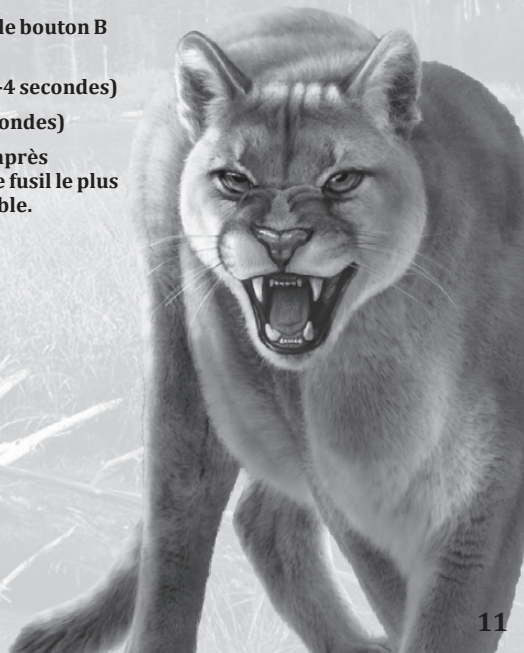
États de stabilité du tir et technique de respiration

Si vous utilisez le Top Shot Fearmaster, votre rythme cardiaque et la stabilité de votre arme affectent directement la stabilité du tir en visant vers le bas avec la carabine. Quatre scénarios sont possibles :

- **Zéro (Zero)** : La vue est embrouillée, la visée instable.
- **Médiocre (Poor)** : La vue est claire, la visée instable.
- **Bon (Good)** : La vue est claire, la visée stable, les organes vitaux de la cible deviennent visibles.
- **Excellent** : Même chose que pour bon (Good) plus extra zoom et reciblage automatique chaque fois que vous tirez. Peut passer de cible à cible jusqu'à ce que votre stabilité de tir lâche ou que vous manquiez de munitions dans votre cartouche.

Utilisez la technique suivante pour une stabilité de tir :

1. Appuyez sans relâcher sur le bouton B et visez votre cible.
2. Respirez profondément (2-4 secondes)
3. Expirez lentement (2-4 secondes)
4. Retenez votre respiration après l'expiration et maintenez le fusil le plus stable possible sur votre cible.



Multijoueur

Vous pouvez jouer en multijoueur dans le mode Mangeur d'hommes (Maneater) : deux joueurs sur un écran partagé, style co-op; et dans le mode Stands de tir (Shooting Galleries) : deux joueurs en simultané ou jusqu'à 4 joueurs sur la sellette.

Mangeur d'hommes (Maneater)

Survie sur écran partagé style co-op avec des objectifs facultatifs ou requis à atteindre.

Compléter des objectifs facultatifs donne accès à des munitions magnum, de la santé et des munitions ordinaires. Les objectifs requis comportent des missions de protection, la réparation de radios et la chasse d'animaux ciblés. Les objectifs non atteints au moment où ils surgissent signifient la fin du jeu.

Deux étapes – Observation (Overwatch) et Percée (Breakthrough) – ont des réglages particuliers. Un joueur (le « tireur d'élite ») est dans un endroit sûr et élevé. Il doit protéger l'autre joueur (l'« éclaireur ») qui doit atteindre des objectifs sur le terrain.

Versus Stands de tir (Shooting Galleries Versus)

Pour 2 joueurs, le multijoueur versus vous permet d'affronter un ami tout en utilisant deux contrôleurs.

Stands de tir sur la sellette

Pour 2-4 joueurs. Le multijoueur sur la sellette vous permet de tirer à tour de rôle avec jusqu'à 3 de vos amis à partir du même contrôleur.



[illegible]

[illegible]

LICENCE D'UTILISATION DU LOGICIEL

IMPORTANT - LISEZ ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST ASSUJETTIE AUX CONDITIONS DE LA LICENCE DU LOGICIEL ÉNONCÉES CI-DESSOUS. LE TERME « PROGRAMME » COMPREND LE LOGICIEL ACCOMPAGNANT CET ACCORD, LES SUPPORTS CONNEXES, TOUT IMPRIMÉ AINSI QUE TOUTE DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUE OU EN LIGNE, TOUTE COPIÉ ET TOUT MATÉRIEL DÉRIVÉ. LE FAIT D'OUVRIER L'EMBALLAGE ET/OU D'UTILISER LE PROGRAMME VOUS OBLIGE À ACCEPTER LES CONDITIONS DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. (« ACTIVISION »)

LICENCE À USAGE LIMITÉ. Activision vous accorde la licence et le droit limités, non transférables et non exclusifs, d'utiliser un exemplaire de ce Programme uniquement à titre personnel. Activision se réserve tout droit non expressément concédé dans cet accord. Ce Programme vous est livré sous licence, il ne vous est pas vendu. Votre licence ne vous accorde aucun titre ni droit de propriété sur ce Programme et ne peut en aucun cas être considérée comme une acquisition des droits liés à ce Programme.

PROPRIÉTÉ. Tout titre, droit de possession et droit de propriété intellectuelle dans et de ce Programme, ainsi que de toute copie dudit programme (y compris, mais sans s'y limiter, les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, récits, dialogues, slogans, accroches, sites, concepts, graphismes, animations, sons, compositions musicales, effets audiovisuels, méthodes d'exploitation, droits moraux et toute documentation liée, incorporés dans ce Programme) appartiennent à Activision ou à l'un de ses concédants de licence.

Ce Programme est protégé par les lois américaines sur le droit d'auteur et les conventions, traités et autres lois sur le droit d'auteur à l'échelle internationale. Ce Programme contient des éléments sous licence et les concédants d'Activision peuvent protéger leurs droits en cas de violation du présent accord de licence.

VOUS NE DEVEZ PAS :

- Exploiter ce Programme, en tout ou en partie, à des fins commerciales, ou, entre autres, l'utiliser dans un cybercafé, dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site de jeux vidéo. Activision peut vous proposer une licence d'utilisation pour site (Site License Agreement) distincte, afin de vous permettre de l'utiliser à des fins commerciales; voir les coordonnées ci-après.
- Vendre, louer, louer à bail, accorder une licence, distribuer ou transférer par quelque moyen que ce soit ce Programme ou une copie de ce Programme sans le consentement écrit préalable d'Activision.
- Extraire les codes sources du Programme, le modifier, le décompiler, le désassembler, en faire la rétroingénierie ou en créer des produits dérivés, en tout ou en partie.
- Supprimer, désactiver ou détourner toute information ou étiquette de propriété sur ou dans ce Programme.
- Bidouiller ou modifier (ou tenter de bidouiller ou modifier) le Programme, ou créer, développer, modifier, distribuer ou utiliser tout logiciel afin de gagner (ou de permettre à d'autres de gagner) avantage de ce Programme dans des jeux multijoueurs en ligne y compris, mais sans s'y limiter, aux réseaux locaux ou toute autre partie sur réseau ou sur Internet.
- Exporter ou ré-exporter ce Programme ou toute copie ou adaptation sans respecter les lois et règlements applicables.

CUSTOMER SUPPORT

Please do not contact Customer Support for hints / codes / cheats.

For self-help, please visit our website at support.activision.com

Our support section of the web has the most up-to-date information available.

We update the support pages daily, so please check here first for solutions.

If you cannot find an answer to your issue, please contact us at the phone number below.

Phone: (310) 255-2050

SOUTIEN À LA CLIENTÈLE

Ne communiquez pas avec le soutien à la clientèle pour des indices/codes/tricheries.

Pour trouver des réponses à vos questions, visitez notre site Web : support.activision.com

Notre section de soutien à la clientèle sur le Web offre l'information la plus à jour qui soit. Comme les pages de soutien sont mises à jour quotidiennement, nous vous invitons à les consulter d'abord pour obtenir une solution. Si vous ne trouvez aucune réponse à votre problème, vous pouvez communiquer avec nous par téléphone au numéro de téléphone ci-après. Nota : Notre service de soutien est offert en anglais seulement.

Téléphone : 310.225.2050

ACTIVISION

activision.com

Cabela's

For a FREE Cabela's catalog call:
1-800-230-8400

Pour un catalogue Cabela's GRATUIT,
composez le : 1.800.230.8400

Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

©2012 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing Inc. All rights reserved. Cabela's and the Cabela's logo are registered trademarks of Cabela's Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

©2012 Activision Publishing, Inc. Activision est une marque déposée de Activision Publishing Inc. Tous droits réservés. Cabela's et le logo Cabela's sont des marques déposées de Cabela's Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, et les logos Xbox sont des marques de commerce du groupe d'entreprises Microsoft et sont utilisées sous licence de Microsoft. Toutes les autres marques de commerce et tous les autres noms de marque sont la propriété de leur détenteur respectif. 76958226US